

Ce glossaire a été établi et adapté à partir des sources suivantes :

la plupart des définitions sont tirées de <http://www.culture.fr/culture/dglf/abc-dglf.htm>

Viennent ensuite :

Angus, Élisabeth et Duncan McKie, L'autoroute canadienne de l'information, Service et accès à un coût abordable, Ottawa, rapport préparé pour Industrie Canada, 1994, 228 p.

Baudelot, Philippe, <<Glossaire des autoroutes de l'information>>, Géopolitique, Revue de l'institut international de géopolitique, Paris, hiver 1994-1995, no 48, pp. 99-105.

Bélanger, Francine, Vocabulaire de la bureautique, Québec, Publications du Québec, 1992, 88 p.

Campbell, Burke, L'autoroute de l'information, Rapport sur le positionnement stratégique des industries du contenu pour leur transmission par réseaux, Ottawa, rapport préparé pour Industrie Canada, 1994, 101 p.

<b>A large bande (broadband)</b>	Expression utilisée pour désigner les réseaux à haut débit (débits de l'ordre de plusieurs Mbit/s au moins)
<b>Accès multiple (multiple access)</b>	Technique permettant à plusieurs équipements d'accéder à une ressource commune partagée- selon une technique de répartition dans le temps (AMRT ou TDMA: time division ...)- ou selon une technique de répartition en fréquences (AMRF ou FDMA: frequency division ...)- ou encore par détection de porteuse (voir CSMA/CD)
<b>Acheminement (routing)</b>	Détermination de la route (ou chemin) à suivre pour la transmission d'un message dans un réseau ou l'établissement d'un appel. Attention : ne pas confondre acheminement et routage
<b>Autoroute de l'information (autoroute électronique, inforoute)</b>	Fondée sur les réseaux actuels et en développement (câble coaxial en télédistribution et fil de cuivre en téléphonie) de télécommunications (fibre optique), l'autoroute de l'information se veut un <<réseau des réseaux>>, raccordant les foyers, les entreprises, les gouvernements et les autres établissements (éducation, santé, services sociaux, bibliothèques), et capable de transmettre simultanément et de façon interactive tous les types de messages : voix, données et images. Avec l'autoroute de l'information, les frontières des organisations tant privées que publiques tombent et les transactions se rapprochent des clientèles.
<b>ADPCM (Adaptive Pulse Code Modulation)</b>	Voir MICDA
<b>Anneau à jeton</b>	Voir token-ring
<b>ANSI (American National Standards Institute)</b>	Organisme chargé de coordonner l'activité de normalisation aux Etats-Unis d'Amérique.

<b>Appel en instance (call waiting service)</b>	Complément de service qui permet de signaler à un abonné, déjà en communication avec un correspondant, qu'un second interlocuteur cherche à le joindre.
<b>Apprentissage</b>	Nous entendons par apprentissage l'acquisition de savoir et savoir faire d'entreprise. Les connaissances seront des notions scientifiques, techniques, d'organisation, ... (il ne s'agira pas de connaissances élémentaires enseignées en milieu scolaire). L'objectif de l'apprentissage est la performance de l'apprenant dans ses activités.
<b>ARCHIE</b>	Un service réseau qui cherche des sites FTP.
<b>Artère de transmission (transmission line)</b>	Support sur lequel sont routés les circuits. Les câbles métalliques ou à fibres optiques, les faisceaux hertziens et les liaisons radioélectriques sont des exemples d'artères de transmission.
<b>Asynchrone (start-stop ou asynchronous)</b>	Mode de transmission des données dans lequel l'instant d'émission de chaque caractère ou bloc de caractères est fixé arbitrairement. La transmission de chaque caractère comporte un bit de départ, un ensemble de bits représentant le caractère à transmettre et un bit d'arrêt. En apprentissage nous utilisons : Mode de fonctionnement (d'un groupe) en temps différé (même lieu / lieu différent).
<b>ATM (asynchronous transfer mode)</b>	Technique de communication où l'information est encapsulée dans des petites cellules et qui permet d'atteindre de hauts débits numériques. La cellule ATM comporte 48 octets de données et 5 octets d'en-tête.
<b>Autocommutateur ; commutateur (exchange)</b>	Équipement situé en un noeud de réseau pour assurer des connexions appel par appel entre voies de transmission selon les besoins des usagers. Dans les réseaux téléphonique, télégraphique ou de données (circuits ou paquets), les commutateurs sont presque tous automatiques.
<b>Autocommutateur privé (private automatic branch exchange, PABX)</b>	Autocommutateur appartenant à une entreprise et généralement relié aux réseaux publics de télécommunication
<b>Bande passante (bandwidth)</b>	Voir largeur de bande
<b>Bidirectionnel</b>	Réseau équipé d'une voie de retour et qui permet de faire circuler les informations dans les deux sens.
<b>Bit-map</b>	Écran pour lesquels à chaque pixel correspond, dans la mémoire d'écran, une zone de mémoire directement accessible. Un programme peut ainsi changer la couleur d'un pixel en modifiant sa définition directement dans la mémoire d'écran.
<b>Bouton de navigation</b>	Éléments graphiques de l'interface qui permettent aux utilisateurs de revoir l'information déjà vu dans de

	différentes manières (vidéo, animation,...).
<b>Borne interactive (kiosk)</b>	Station multimédia pouvant comporter un écran tactile, un haut-parleur, ... destinée à renseigner ou à guider les utilisateurs.
<b>Borne télépoint (telepoint base station)</b>	Station de base d'un service télépoint.
<b>Browser</b>	Logiciel qui fournit une interface au World-Wide-Web.
<b>CAA</b>	Voir commutateur à autonomie d'acheminement.
<b>Canal (channel)</b>	En théorie de la communication, partie d'un système de communication qui assure la transmission de l'information entre une source et un destinataire.
<b>Canal B</b>	Canal à 64 kbit/s acheminant les données ou la voix numérisée dans les RNIS.
<b>Canal D</b>	Canal à 16 ou à 64 kbit/s acheminant la signalisation dans les RNIS.
<b>Canal sémaphore (common channel signalling)</b>	Moyen de transmission utilisé pour transporter des messages de signalisation indépendamment des voies de trafic. Voir par exemple CCITT n°7.
<b>CCETT</b>	Centre commun d'études de télédiffusion et de télécommunication. Organisme de recherche qui mène des études dans les domaines de la télévision numérique, du vidéotex et du multimedia. Le CCETT a été créé en 1972 par l'ORTF, Office de radiodiffusion et télévision de France, et la DGT, Direction générale des télécommunications. Il est situé à Cesson-Sévigné, près de Rennes.
<b>CCITT</b>	Comité consultatif international téléphonique et télégraphique. Branche de l'UIT qui traitait des problèmes techniques des télécommunications, en particulier de normalisation. Il est maintenant remplacé, pour l'essentiel, par l'UIT-T. Le CCITT était situé à Genève.
<b>CD-I (Compact Disc Interactif)</b>	Disque compact conçu par Philips et Sony constituant une extension multimédia du CD-ROM, puisqu'il est capable de contenir des données, du son, des images graphiques et de la vidéo. On peut connecter un CD-I à un téléviseur via la prise Péritel.
<b>CD-Photo</b>	Disque compact conçu par Kodak et servant de support de stockage de photos.
<b>CD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory)</b>	Support de stockage non réinscriptible sur lequel sont enregistrés des fichiers informatiques, des séquences sonores, voire même des séquences vidéo. Les informations sont enregistrées sous forme numérique.
<b>CD-TV (Commodore Dynamic Total Vision)</b>	Système qui s'appuie sur trois technologies, l'informatique (un micro-ordinateur Amiga), le CD-

	ROM et la télévision. Il permet d'utiliser des programmes interactifs à partir du clavier d'une télécommande.
<b>CD-V (Compact Disc-Video)</b>	Support optique numérique et analogique (image en analogique, son en numérique).
<b>CD-WORM (Compact Disc-Write Once Read Many)</b>	Disque compact que les utilisateurs ne peuvent enregistrer qu'une seule fois.
<b>CEI (Commission électrotechnique internationale) IEC (International Electrotechnical Commission)</b>	Organisme composé des Comités électrotechniques nationaux de plus de quarante pays. Elle forme avec l'ISO un comité technique commun (joint technical committee) ISO/IEC/JTC 1 pour traiter des problèmes relatifs à l'informatique et aux télécommunications pour l'informatique.
<b>Cellule (cell)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) En mode ATM, mini-paquet normalisé, comportant 48 octets de données et 5 octets d'adresse. Les commutateurs ATM brassent des cellules.</li> <li>2) En radiocommunications, zone élémentaire d'un réseau radiocellulaire à laquelle on affecte un ensemble de fréquences non réutilisables dans les zones contiguës.</li> </ol>
<b>CEN (Comité européen de normalisation).</b>	Organisme composé des instituts de normalisation des pays de la Communauté européenne (CEE) et de l'Association européenne de libre-échange (AELE).
<b>Centre de transit (transit exchange)</b>	Commutateur connectant des circuits (ou jonctions) entre commutateurs, mais ne desservant pas directement les abonnés. La vocation principale des centres de transit est d'écouler du trafic interurbain à moyenne ou grande distance. On distingue, en France, les centres de transit principaux (CTP) et les centres de transit secondaire (CTS).
<b>Centrex (centrex service)</b>	Service permettant à une ou plusieurs entreprises d'utiliser un autocommutateur public en disposant de tous les compléments de service normalement disponibles sur les PABX.
<b>Circuit virtuel (virtual circuit)</b>	En commutation par paquets, possibilité offerte par le réseau de faire un transfert de données entre deux extrémités en garantissant leur réception dans l'ordre d'émission, comme si ce transfert utilisait un circuit. Circuit virtuel commuté (CVC) : circuit virtuel établi et libéré à l'initiative d'un des correspondants. Circuit virtuel permanent (CVP): circuit virtuel établi d'une manière permanente entre deux extrémités.
<b>Client</b>	Un ordinateur ou programme informatique qui demande un service à un autre ordinateur ou programme.
<b>Client-Serveur (architecture)</b>	Une structure dans laquelle les programme utilisent et fournissent des services distribués.

<b>Computer - Supported Cooperative Work (CSCW)</b>	Système qui permet d'intégrer des informations et des activités de communication pour aider des individus qui travaillent en groupe.
<b>Communication (conference calling)</b>	<b>conférence</b> Complément de service permettant d'établir une communication simultanément avec plusieurs correspondants qui tous participent à la conférence. On connaît en France deux modes de communication conférence : la conférence rendez-vous, dans laquelle les correspondants appellent un numéro convenu (commercialisé par France Télécom sous le nom de Réunion téléphone) et la conférence additive, dans laquelle des appels peuvent être ajoutés par le directeur de conférence (la conversation à trois est une forme de conférence additive).
<b>Commutateur de données (data switching exchange; data switch)</b>	Noeud d'un réseau de données capable de transférer des données d'une ligne d'entrée vers une ligne de sortie par commutation de circuits ou par paquets.
<b>Commutation (switching)</b>	Action d'associer temporairement des organes, des voies de transmission ou des circuits de télécommunication pendant la durée nécessaire au transfert de l'information.
<b>Commutation de circuit (circuit switching)</b>	Mise en relation de deux utilisateurs qui peuvent alors utiliser de façon exclusive un circuit physique pendant toute la durée de la communication.
<b>Commutation de messages (message switching)</b>	Processus d'acheminement de messages dans un réseau de télécommunication sans établissement préalable d'un circuit de bout en bout, par réception, mise en mémoire et retransmission des messages complets de proche en proche vers leur destination.
<b>Commutation par paquets; commutation de paquets (packet switching)</b>	Processus d'acheminement dans lequel les messages sont découpés en paquets, chaque paquet comportant les adresses nécessaires à son routage; dans les noeuds du réseau, ces paquets sont reçus dans une file d'attente et retransmis, après analyse des adresses, sur la voie de transmission appropriée; à l'arrivée, on reconstitue les messages à partir des paquets reçus. Puisqu'un paquet n'occupe une voie que pendant sa transmission, la voie est ensuite disponible pour la transmission d'autres paquets appartenant soit au même message, soit à d'autres messages.
<b>Complément de service (supplementary service; user facility)</b>	<b>service</b> Prestation qui complète ou modifie un service de télécommunication (service support ou téléservice). L'appel en instance, la conférence à trois, le renvoi temporaire et la facturation détaillée sont des exemples de compléments de service.
<b>Compression (compression)</b>	Procédé permettant de réduire le volume (en bits) ou le débit (en bit/s) des données numérisées (parole, images, textes, ...). Attention : le verbe correspondant est comprimer. Compresser n'existe pas.

<b>Concentrateur de données (data concentrator)</b>	Équipement qui permet à un support de transmission de desservir plus d'ETTD qu'il ne dispose de voies de transmission.
<b>Conflit (contention)</b>	Situation qui se produit lorsque deux stations ou plus tentent d'émettre simultanément sur le même canal ou support de transmission.
<b>Contrôle de flux (flow control)</b>	Régulation de la cadence de transfert des données entre deux points du réseau (ETTD ou noeuds).
<b>Contrôleur de communication (communication controller)</b>	Partie de l'ETTD qui prend en charge la gestion des communications sur une liaison de données à travers un réseau.
<b>Conversion analogique-numérique (analog to digital conversion)</b>	Opération qui permet de convertir un signal analogique en un signal numérique représentant les mêmes informations. Un signal analogique téléphonique (bande de fréquences 300-3400 Hz) peut être converti en un signal numérique de débit 64 kbit/s.
<b>Coopératif</b>	Dans une activité coopérative, les membres du groupe travaillent à la résolution d'un problème commun. Les apprenants ne résolvent pas individuellement le même problème, mais partagent leurs compétences afin que le groupe atteigne l'objectif.
<b>Courrier électronique</b>	Transmission ou diffusion de messages textuels d'un ordinateur à un autre par l'intermédiaire d'un réseau de télécommunications.
<b>CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access / Collision Detection)</b>	Méthode d'accès multiple dans laquelle chaque utilisateur vérifie que le canal est libre avant de commencer une émission, puis écoute pendant l'émission pour détecter une éventuelle collision. Cette méthode s'utilise couramment dans les réseaux locaux d'entreprise du type Ethernet, et dans les réseaux radioélectriques de type Aloha.
<b>CVC, CVP</b>	Voir circuit virtuel
<b>Datagramme (datagram)</b>	Technique de commutation par paquets, dans laquelle chaque paquet comporte toutes les informations nécessaires à son acheminement. A la différence du mode circuit virtuel, le mode datagramme ne garantit pas l'ordre d'arrivée des paquets.
<b>Débit binaire (bit rate)</b>	Nombre de bits transmis pendant un intervalle de temps rapporté à la durée de cet intervalle. Un débit binaire s'exprime en bit/s ou en multiple de cette unité : kbit/s, Mbit/s, Gbit/s. DECT (Digital European Cordless Telecommunications) Norme ETSI pour le téléphone sans fil de proximité. La norme DECT prévoit le transfert intercellule.
<b>Démodulation (demodulation)</b>	Voir modulation
<b>Démultiplexage (demultiplexing)</b>	Voir multiplexage

<b>Diaphonie (crosstalk)</b>	Brouillage d'une voie de transmission téléphonique par des signaux provenant d'une ou de plusieurs autres voies. Entre voies de transmission de signaux vidéo, on parle de diaphonie (cross-view et cross-colour).
<b>Diffusion (broadcast)</b>	Mode de transmission dans lequel un émetteur transmet vers plusieurs destinataires généralement inconnus.
<b>Distribution (distribution)</b>	Mode de transmission dans lequel un émetteur transmet vers plusieurs destinataires obligatoirement identifiés.
<b>DON</b>	Disque optique numérique
<b>Duplex (duplex)</b>	Transmission des informations dans les deux sens simultanément.
<b>Echange de données informatisé (electronic data interchange) (EDI)</b>	Échange automatisé de données entre systèmes d'information hétérogènes, respectant des règles universellement admises qui permettent de structurer les données en messages.
<b>ECMA (European Computer Manufacturers Association)</b>	Association des fabricants de matériel informatique en Europe.
<b>EDI (EDI)</b>	Voir échange de données informatisé
<b>Embrouillage (scrambling)</b>	Transformation d'un signal numérique en un signal numérique aléatoire ou pseudo-aléatoire, de même signification et de même débit binaire en vue d'améliorer la transmission du signal sur un support donné. Opération inverse : le désembrouillage. Certains modems utilisent un dispositif d'embrouillage.
<b>Emuler (to emulate)</b>	Transformer les conventions constituant un protocole pour simuler un protocole différent. De nombreux logiciels permettent d'émuler un minitel sur un micro-ordinateur.
<b>Ethernet</b>	Nom d'un réseau local d'entreprise développé par Rank Xerox et normalisé ensuite par l'IEEE. Le débit courant d'Ethernet est de 10 Mbit/s.
<b>ETSI (European Telecommunication Institute)</b>	<b>(European Standards)</b> Institut européen des normes de télécommunication. Il est chargé de produire des normes et des spécifications techniques de terminaux, de réseaux et de services de télécommunication.
<b>Free-Net (libertel)</b>	Réseaux communautaires axés sur les collectivités et donnant un accès public gratuit par modem au courrier électronique et à des services commerciaux du réseau Internet. Les réseaux Free-Net sont généralement exploités grâce à un financement mixte assuré par les secteurs privé et public.
<b>Frontal (front-end processor)</b>	Ordinateur assurant l'adaptation entre les réseaux de télécommunication et les ordinateurs sur lesquels tournent les applications (macro-ordinateurs, ou hôtes).
<b>FTAM (File Transfer Access)</b>	Norme ISO de transfert de fichiers (IS 8571).

**Method)**

<b>File Transfer Protocol (FTP)</b>	Une méthode commune de transfert de fichiers à travers les réseaux.
<b>Group Decision - Support System (GDSS)</b>	Système informatique supportant les des processus de décision de groupe.
<b>GOPHER</b>	Un service d'information à menu polyvalent.
<b>Graphics Interchange Format (GIF)</b>	Un format graphique qui compresse une image et sauvegarde les informations concernant la couleur dans un fichier.
<b>GSM (Groupe Spécial Mobile ou Global System for Mobile Communication)</b>	Nom du groupe d'experts chargé de définir les spécifications du système de radiocommunication cellulaire paneuropéen, et, par extension, nom de ce système lui-même, en passe d'être adopté dans le monde entier.
<b>H.261</b>	Norme CCITT de compression de l'image (288*180 pixels ou 144*180 pixels) et du son pour un transfert sur RNIS (et donc à un débit de n*64 kbit/s).
<b>H.262</b>	Norme CCITT correspondant au volet vidéo de MPEG-2
<b>Hôte (host computer)</b>	Terme souvent utilisé pour désigner un ordinateur relié à un réseau et assurant des fonctions autres que le transport (en particulier des fonctions de niveau application).
<b>Home page</b>	Le document World-Wide-Web par défaut que les utilisateurs voient quand ils se connectent à un serveur Web pour la première fois.
<b>HTML+</b>	La dernière version de HTML.
<b>HyperCard</b>	Un système de création hypermédia/multimédia personnel utilisé sous Apple.
<b>Hyperlink</b>	Connexion entre des documents hypermédia ou hypertexte à d'autres médias.
<b>Hypermedia</b>	Hypertexte qui inclut des liens à d'autres formes de médias.
<b>Hypertext</b>	Texte qui, sélectionné, a la possibilité de présenter des documents connectés.
<b>HyperText Markup Language (HTML)</b>	Le langage standard utilisé pour créer des documents hypermedia dans le World-Wide-Web.
<b>HyperText Transmission Protocol (HTTP)</b>	Le langage standard qui permet aux clients et serveurs World-Wide-Web utilise pour communiquer.
<b>Hytelnet</b>	Une interface hypertexte à telnet
<b>Huffman</b>	Mathématicien à l'origine d'un algorithme de compression très utilisé pour le stockage des données et les télécommunications. Le code de Huffmann est utilisé

	en télécopie.
<b>IAM</b>	Voir identification des appels malveillants
<b>Identification des appels malveillants (malicious call identification, MCID)</b>	Complément de service permettant à un abonné demandé de solliciter que l'identité de la ligne appelante soit enregistrée par l'exploitant du réseau.
<b>Interconnexion des systèmes ouverts (open interconnection) OSI</b>	L'architecture du modèle de référence d'interconnexion des systèmes ouverts (ou modèle de référence OSI) est hiérarchisée en sept couches. Il faut garder en français le sigle anglais, car la francisation amènerait une confusion fâcheuse avec le symbole ISO, qui reste le même dans toutes les langues, de l'Organisation internationale de normalisation (International Organization for Standardization).
<b>Interface (interface)</b>	Appareil, composant ou logiciel permettant l'échange d'informations entre machines ou entre la personne et la machine, grâce à l'utilisation de conventions ou de règles communes.
<b>Internet</b>	Le plus important réseau informatique mondial reliant plus de 12 000 réseaux informatiques et environ 40 millions de membres (universités, entreprises, particuliers, gouvernements) à travers la planète.
<b>ISO (Organisation internationale de normalisation, International Organization for Standardization)</b>	Organisation internationale qui regroupe les instituts nationaux de normalisation de plus de cent pays : AFNOR pour la France, BSI pour la Grande-Bretagne, ANSI pour les Etats-Unis, DIN pour la République fédérale d'Allemagne, etc. Les travaux de l'ISO concernent tous les domaines industriels, à l'exception de l'électronique et de l'électricité qui sont du ressort de la Commission électrotechnique internationale (CEI). Pour l'informatique et les télécommunications, l'ISO et la CEI ont formé un Comité technique commun ( ISO-IEC/JTC 1)
<b>Jeton (token)</b>	Droit à émettre immatériel. La technique du jeton peut être mise en oeuvre sous forme de jeton adressé (pour un jeton sur bus par exemple) ou de jeton circulant.
<b>JPEG (Joint Photographic Expert Group)</b>	Norme de compression d'images fixes (ISO 10918) La norme JPEG utilise l'ADCT (transformée en cosinus discrète).
<b>Kiosque (kiosk)</b>	Service offert par un exploitant de réseau. Lorsque les usagers se connectent à un service à valeur ajoutée, la facturation et le recouvrement des factures est assurée par l'exploitant de réseau qui reverse au fournisseur de service la part qui lui revient.
<b>LAN (local area network)</b>	Voir réseau local d'entreprise
<b>Largeur de bande, bande passante (bandwidth)</b>	Différence entre les deux fréquences limites d'une bande de fréquences. La largeur de bande du téléphone est de

	3100 Hz.
<b>Liaison commutée (circuit switched connection)</b>	Liaison établie sur demande entre deux ou plusieurs stations qui leur permet l'utilisation exclusive d'un circuit de données jusqu'à libération de ce circuit.
<b>Liaison de données (data link)</b>	Ensemble composé des installations terminales et du réseau d'interconnexion associé qui fonctionne dans un mode particulier (procédure de liaison) permettant l'échange d'informations entre les installations terminales.
<b>Liaison multipoint (multipoint connection)</b>	Liaison établie entre une entité et plusieurs autres.
<b>Liaison point à point (point-to-point link)</b>	Liaison établie entre deux entités spécifiées.
<b>Liaison spécialisée ou LS (leased circuit, dedicated line)</b>	Liaison exclusive directe et permanente, affectée à l'usage d'un utilisateur spécifié pendant une durée convenue.
<b>Libre-appel (freephone, toll-free)</b>	Service permettant à un abonné de se faire imputer le coût des communications qui lui sont adressées. Ce service est souvent désigné par le préfixe d'accès : 05 en France, 800 aux États-Unis.
<b>MAN (Metropolitan Area Network)</b>	Voir réseau métropolitain
<b>MIC (PCM)</b>	Voir modulation par impulsions et codage.
<b>MICDA (ADPCM) : modulation par impulsions et codage différentiel adaptatif</b>	Méthode de compression utilisée pour réduire le volume de données. Cette méthode se base sur le codage des différences d'un échantillon à l'autre. La MICDA est une technique utilisée en particulier pour les disques compacts (CD) et dans la norme DECT.
<b>Microstation terrienne (VSAT : very small aperture terminal)</b>	Station terrienne comportant une antenne de petite dimension, destinée à communiquer avec des stations analogues par l'intermédiaire d'un satellite, sous la commande d'une station pivot.
<b>MIDI (Musical Instrument Digital Interface)</b>	Interface et protocole permettant à des instruments de musique et des logiciels de communiquer.
<b>Minitel</b>	Terminal de vidéotex équipé d'un clavier, d'un écran de visualisation et d'un modem incorporé (75 bit/s en émission, 1200 bit/s en réception). Il y a plus de 6 millions de minitels en France.
<b>Mise en garde (call hold)</b>	Complément de service permettant de suspendre une communication sans libérer la connexion existante et de la reprendre ultérieurement, éventuellement sur un autre terminal.
<b>modèle OSI</b>	Norme définie par l'ISO pour permettre l'interconnexion des systèmes hétérogènes. Le modèle OSI est défini dans la norme ISO IS-7498 et la recommandation CCITT X.200.

<b>MoDem (modulator/demodulator)</b>	Équipement permettant la modulation et la démodulation d'un signal. Il désigne un appareil permettant de coupler un ordinateur à une ligne réseau pour transmettre ou recevoir des messages numériques.
<b>Modulation (modulation)</b>	Variation d'une grandeur caractéristique d'une onde, telle que l'amplitude, la fréquence ou la phase, en fonction des variations d'un signal à transmettre. Pour retrouver le signal après transmission, il faut faire une démodulation.
<b>Modulation par impulsions et codage, MIC (Pulse Code Modulation, PCM)</b>	Conversion d'un signal analogique en un signal numérique par échantillonnage, quantification et codage. Voir : échantillonnage, quantification, codage.
<b>MOSAIC</b>	Une interface (mouse-driven) pour le World-Wide Web développé par le NCSA.
<b>MPEG (Moving Pictures Coding Expert Group)</b>	Norme ISO de compression d'images animées. La norme MPEG1 permet la transmission à un débit inférieur à 1,5 Mbit/s, MPEG2 va jusqu'à 10-15 Mbit/s.
<b>Multimédia</b>	Qualifie l'intégration de plusieurs moyens de représentation de l'information, tels que textes, sons, images fixes ou animées.
<b>Multiplexage (multiplexing)</b>	Opération consistant à assembler plusieurs signaux en un seul signal composite destiné à être transmis sur une même voie de transmission. On distingue, le multiplexage fréquentiel ou chaque signal modulant une onde porteuse de fréquence différente est assemblé aux autres avant d'être transmis et, Le multiplexage temporel ou chaque signal est transmis pendant un intervalle de temps limité qui lui est réservé. On retrouve les signaux d'origine après démultiplexage.
<b>NCSA Collage</b>	Logiciel collaboratif (tableau blanc partagé) développé par le NCSA.
<b>NET</b>	norme européenne de télécommunication (ETS, European Telecommunication Standard)
<b>Noeud (node)</b>	Dans un réseau, point où des commutateurs mettent en communication des voies de transmission.
<b>Network News Transfer Protocol (NNTP)</b>	Une méthode commune par laquelle les articles sont transférés à travers Usenet.
<b>Noeud de transit international (NTI)</b>	Commutateur qui permet la connexion de Transpac aux réseaux étrangers de transmission par paquets conformes à la norme X 25.
<b>Normalisation (standardization)</b>	Activité qui a pour objet d'établir des documents de référence : les normes. Ensemble de règles techniques visant à uniformiser et simplifier les caractéristiques et le fonctionnement d'un objet donné (appareils, programmes, réseaux).

<b>Norme (standard)</b>	Document établi par consensus et approuvé par un organisme de normalisation reconnu (ISO, CEI, UIT-T, ETSI ...). Ne pas confondre avec standard.
<b>National Science Foundation (NSF)</b>	Une organisation de fonds fédéraux qui manège le réseau NSF, qui connecte chaque institution de recherche majeure dans les Etats Unis.
<b>NTI</b>	Voir : noeud de transit international.
<b>Numérique (digital)</b>	Qualifie une représentation de l'information par un nombre fini de valeurs discrètes.
<b>Numéris</b>	Nom de marque du réseau numérique à intégration de services (RNIS) de France Télécom.
<b>Numérisation (digitizing)</b>	Conversion d'un signal analogique en un signal numérique. Voir conversion analogique-numérique et numérique.
<b>Octet (byte)</b>	Ensemble ordonné de huit éléments binaires.
<b>OSI (Open Systems Interconnection)</b>	Voir interconnexion des systèmes ouverts
<b>PABX (Private Automatic Branch eXchange)</b>	Voir autocommutateur privé.
<b>Paquet (packet)</b>	Suite d'un nombre déterminé de bits comportant des éléments de service (adresses...) et des données. Dans Transpac, les paquets font souvent 256 octets.
<b>Passerelle (gateway)</b>	Unité servant à interconnecter des réseaux au niveau 4 (ou au-dessus) du modèle OSI. Pour connecter un RLE à un réseau public, on utilise une passerelle.
<b>Pivot, noeud concentrateur (hub, hub station)</b>	Station qui assure la coordination d'un groupe de stations ou de sous-réseaux, ainsi que leurs accès éventuels à d'autres réseaux.
<b>Pixel (picture element)</b>	Point élémentaire d'une image numérisée. Un pixel peut être représenté par un seul bit (noir ou blanc) mais plus souvent par 8, 16, voire même parfois 32 bits (couleur, texture, transparence, ...).
<b>Point d'accès vidéotex (PAVI)</b>	Interface entre le réseau téléphonique commuté et le réseau Transpac dont les principales fonctions sont l'envoi de la page ou des pages d'accueil, l'établissement d'un circuit avec le serveur ainsi que l'assemblage et le désassemblage des paquets.
<b>Port (port)</b>	Point d'accès à un réseau de télécommunication. Synonyme : accès.
<b>Polling</b>	Voir invitation à émettre.
<b>Pont (bridge)</b>	Unité permettant d'interconnecter deux réseaux au niveau 2 (" liaison de données ") du modèle OSI. Un pont permet d'interconnecter deux réseaux qui utilisent le même protocole de commande de la liaison logique.

<b>Protocole (protocol)</b>	Ensemble des conventions nécessaires pour faire coopérer des entités distantes, en particulier pour établir et entretenir des échanges d'informations entre ces entités.
<b>Protocole D</b>	Protocole de gestion des échanges entre un terminal et un réseau numérique à intégration de services. Le message d'établissement dans le protocole D peut faire une cinquantaine d'octets.
<b>Quantification (quantizing)</b>	Transformation de la valeur instantanée d'un signal analogique; l'intervalle continu des valeurs possibles étant remplacé par une suite de valeurs discrètes, la valeur transformée est "la plus proche possible" de la valeur instantanée.
<b>Réalité virtuelle</b>	Utilisation de procédés informatiques et multimédias pour simuler ou reconstituer un environnement réel avec lequel l'utilisateur peut interagir.
<b>Répéteur (repeater)</b>	Équipement comprenant un ou plusieurs amplificateurs ou régénérateurs de signaux.
<b>Réseau de données (data network)</b>	Ensemble des unités fonctionnelles qui établissent des circuits de données entre des terminaux.
<b>Réseau à large bande (broadband network)</b>	Expression utilisée pour désigner un réseau de transmission numérique capable d'acheminer de grands débits d'informations (à partir de plusieurs Mbit/s).
<b>Réseau local d'entreprise, RLE (local area network, LAN)</b>	Réseau de télécommunication privé et qui ne dépasse pas quelques kilomètres.
<b>Réseau étendu (wide area network, WAN)</b>	Réseau généralement constitué de plusieurs sous-réseaux hétérogènes et s'étendant sur une région ou un pays entier. Ne s'utilise que pour les données. Pour le téléphone, on parle de réseau interurbain ou de réseau à grande distance (trunk network, toll network, long distance network).
<b>Réseau métropolitain (metropolitan area network, MAN)</b>	Réseau qui s'étend sur une zone géographique de la taille d'une ville.
<b>Réseau numérique à intégration de services, RNIS (integrated services digital network)</b>	ISDN) Réseau de télécommunication qui permet le transport de données numériques de bout en bout et qui fournit plusieurs téléservices et services supports.
<b>Réseau téléphonique commuté ou RTC (public switched telephone network, PSTN)</b>	Réseau téléphonique commuté construit et géré par un exploitant public. On n'utilise que rarement l'expression réseau téléphonique public commuté, RTPC.
<b>Rich Text Format (RTF)</b>	Un format commun d'échange de documents électroniques entre ordinateurs.

<b>Routage (circuit routing)</b>	Constitution d'une liaison de transmission entre centraux par aboutement de plusieurs tronçons ou sections.
<b>Routeur (router)</b>	Unité qui permet d'interconnecter deux réseaux au niveau 3 ("réseau") du modèle OSI. Un routeur est plus complexe qu'un pont. Il existe également des ponts-routeurs (bridge-router ou b-router).
<b>RTC (PSTN)</b>	Voir réseau téléphonique commuté.
<b>S0/T0</b>	Spécification des interfaces d'accès de base au RNIS (2B+D)
<b>S2/T2</b>	Spécification des interfaces d'accès primaire au RNIS (30B+D)
<b>Satellite géostationnaire (geostationary satellite)</b>	Satellite qui, placé sur une orbite de 36000 km d'altitude, semble fixe pour un observateur immobile à la surface de la Terre. Télécom 2 est un satellite géostationnaire.
<b>Selecting</b>	Voir invitation à recevoir
<b>Sémaphore</b>	Voir canal sémaphore, signalisation par canal sémaphore.
<b>Serveur (centre serveur)</b>	Au sens technique, ordinateur qui supporte et assure la distribution de services de toutes sortes (voix, données, images) aux utilisateurs d'un réseau. Au sens économique, société ou centre informatique qui exploite et gère la distribution des fournisseurs de services auprès de consommateurs reliés en réseau.
<b>Service support (bearer service)</b>	Service de télécommunications offert à l'accès au réseau qui correspond aux couches basses du modèle OSI et assure donc le transport de l'information. Sa définition est indépendante des terminaux.
<b>SGML (Standard Generalized Mark-up Language)</b>	Norme de description de documents, notamment en vue de leur échange par exemple pour une impression.
<b>Signal d'appel (call waiting)</b>	Complément de service permettant, lors d'une communication, de savoir qu'un autre correspondant appelle.
<b>Signalisation (signalling)</b>	Transmission d'informations de service (adresses, taxation...) entre noeuds et/ou terminaux d'un réseau.
<b>Simplex</b>	Qualifie un mode d'exploitation selon lequel le transport des informations peut avoir lieu dans les deux sens, mais non simultanément, entre deux points.
<b>SNMP (Simple Network Management Protocol)</b>	Protocole d'administration de réseau de la famille TCP/IP.
<b>Sous-adressage (sub-addressing, SUB)</b>	Complément de service permettant à un abonné d'étendre sa capacité d'adressage au-delà de celle que permet le numéro de réseau. Dans Numéris, le sous-adressage s'exprime en faisant suivre le numéro à huit chiffres du symbole * puis de un à quatre chiffres.
<b>Standard (standard)</b>	Norme de fait le plus souvent d'origine industrielle.

	Exemples : le standard IBM PC, le standard Unix. Contrairement à une norme, un standard ne fait pas l'objet d'une publication qui en détaille le contenu.
<b>Synchrone (synchronous)</b>	Mode de transmission des données dans lequel le rythme d'émission est calé sur celui d'une horloge.
<b>Synchronisation (synchronization)</b>	Technique qui permet d'établir et de maintenir des signaux en synchronisme dans un réseau. En France, synchronisation des CAA numériques est pilotée par des horloges atomiques au césium et au rubidium.
<b>Taux d'erreurs (error rate)</b>	Rapport du nombre de bits erronés au nombre total de bits transmis.
<b>Téléinformatique (teleinformatics)</b>	Association de techniques de télécommunication et de l'informatique pour traiter l'information à distance.
<b>Télématique (telematics)</b>	Ensemble des services de nature ou d'origine informatique pouvant être fournis à travers un réseau de télécommunications. Le mot " télématique " apparaît pour la première fois en 1978 dans le rapport Nora-Minc sur l'informatisation de la société.
<b>Télépoint (telepoint)</b>	Service mobile terrestre téléphonique dans lequel des stations de base, publiques ou privées, servent d'intermédiaire à des téléphones portatifs pour communiquer entre eux ou avec le réseau téléphonique commuté. Pointel désigne le service télépoint de France Télécom.
<b>Téléservice (teleservice)</b>	Service de télécommunication offert à l'interface usager-terminal et correspondant aux couches 1 à 7 du modèle OSI. Le type de terminal et ses protocoles sont spécifiés. La télécopie groupe 4, la téléphonie à 3 kHz ou à 7Khz sont des exemples de téléservices.
<b>Télétel</b>	Nom commercial du service français de vidéotex. Le terminal typique de Télétel est le minitel.
<b>Token-ring (anneau à jeton)</b>	Nom d'un réseau local d'entreprise développé par IBM et dont les caractéristiques ont été ensuite normalisées par l'IEEE 802.5. Le débit courant du token-ring est de 4 (ou 16) Mbit/s.
<b>Trame (frame)</b>	Bloc d'information transmis sur une liaison de données, au niveau 2 du modèle OSI, entre deux contrôleurs de transmission.
<b>Transpac</b>	Réseau de transmission de données par paquets exploité par France Télécom. Le réseau Transpac est le plus grand réseau X.25 du monde.
<b>Transparence (transparency)</b>	Une transmission est transparente si elle ne modifie pas les informations transmises. La transparence peut être sémantique (les valeurs binaires sont toutes conservées), ou temporelle (les intervalles de temps entre les bits sont conservés).

<b>UBI (Universalité, Bidirectionalité et Interactivité)</b>	Projet du câblodistributeur Vidéotron destiné au grand public, prévoit pour l'an 2000, à un coût d'environ 880 millions de dollars, la construction d'un réseau pouvant transporter plus de 200 canaux de télévision, des services transactionnels et commerciaux, des services télévisuels interactifs, de la formation à distance, etc.
<b>UIT, Union internationale des télécommunications (ITU, International Telecommunication Union)</b>	Organisation des Nations Unies pour les télécommunications. Fondée en 1865, elle compte quelque 180 pays membres. Son rôle est d'harmoniser le développement des télécommunications dans le monde. Le siège de l'UIT est à Genève.
<b>Vidéodisque (videodisk)</b>	Disque permettant de stocker des informations (images, vidéo,...) sous forme analogique.
<b>Vidéotex (videotex)</b>	Système permettant à la demande de l'utilisateur la visualisation sur un écran de télévision de pages d'informations codées sous forme numérique et stockées dans une base distante.
<b>Visioconférence (videophone conference, videoconference)</b>	Téléconférence comportant l'image (animée) et le son.
<b>Visiophone (visual telephone, videophone)</b>	Téléphone à images.
<b>WAN (wide area network)</b>	Voir réseau étendu
<b>WYSINWIS</b>	What You See Is Not What I See
<b>WYSIWIS</b>	What You See Is What I See
<b>Zone locale élargie</b>	Zone (souvent de la taille d'un département) d'au moins 150000 abonnés au téléphone à l'intérieur de laquelle le tarif local est appliqué (une unité Télécom toutes les trois minutes en 1994).